

> SPÉCIALITÉ PRODUCT OWNER

Le Product Owner est le chef d'orchestre en charge de la création, la gestion, et l'amélioration de sites internet, applications ou infrastructures informatiques.

Il doit s'assurer que les différentes équipes accordent leur travail afin de répondre aux besoins du client.

Maîtrise budgétaire, faisabilité du projet, cahier des charges, tout doit être sur le même tempo. Il a également une capacité à donner de la visibilité aux différentes parties prenantes du projet.

Il existe de nombreuses formations de Product owner en école de commerce mais qui mieux qu'un étudiant en informatique pour gérer un projet numérique !

C'est le parti pris de Sup de Vinci, qui donne les clés aux étudiants pour gérer un projet IT de A à Z.

Vous serez autant à l'aise avec les cahiers des charges, les rétroplannings, le budget que toutes les nouveautés web, réseau, cloud, ou big data. Le programme est l'équilibre entre management et technique, une ambivalence qui plaît aux entreprises.

> OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Développer son positionnement professionnel
- Renforcer la dimension managériale au-delà de l'expertise technique
- Finaliser son insertion professionnelle

> PROFIL DE L'ÉTUDIANT

- Capacité à travailler en équipe
- Leadership, gestion de projet
- Polyvalence, flexibilité, rigueur
- Méthode SCRUM
- Sens de la négociation

> MÉTIERS VISÉS

- Chef de projet
- Product owner
- Service Delivery Manager (SDM)
- Product manager
- Consultant métier

> LES POINTS CLÉS

DIPLÔME	<p>Titre RNCP de niveau 7 (anciennement niveau I) - Niveau BAC+5</p> <p>Campus Paris : Expert en Systèmes d'Information - Eu.7 / NSF : 326 / RNCP34471 <i>Enregistré au RNCP par décision de France Compétences du 02-03-2020 - Délivré par Isitech</i></p> <p>Campus Rennes et Bordeaux : Expert en Système Informatique - Eu.7 / NSF : 326n / RNCP17285 <i>Enregistré au RNCP par arrêté de France Compétences le 11-12-2018 - Délivré par INGETIS</i></p> <p>Certificat de spécialisation métier délivré par SUP DE VINCI - IT Project Manager</p>	 
RYTHME	<p>En alternance : contrat d'apprentissage ou de professionnalisation de 24 mois</p> <p>1 semaine à l'école / 3 semaines en entreprise</p>	
ADMISSION	<p>Candidature sur www.supdevinci.fr - Après un BAC+3 (Niveau 6)</p> <p>Dossier > Entretien de motivation > Tests (<i>Gestion des systèmes d'information, Gestion de Projet Réseau Et Sécurité, Management, Anglais</i>)</p>	<p>Réponse sous 48 heures</p>
ACCESSIBILITÉ	<p>Accessible aux personnes en situation de handicap</p>	
ÉCOLE	<p>Formation dispensée à Paris La Défense, Rennes et Bordeaux</p>	

> LES PLUS



Intervenants issus du monde professionnel



Cursus professionnalisant en alternance



Accompagnement personnalisé à la recherche d'entreprise



24 étudiants par classe



7 heures de cours par jour



Des labs pour aller plus loin

> L'INFORMATIQUE... MAIS PAS QUE !

Les recruteurs étant de plus en plus attentifs aux « **softskills** », ces savoir-faire indispensables pour évoluer et se démarquer dans le monde professionnel, Sup de Vinci a conçu une pédagogie reposant sur une approche globale combinant acquisition de compétences techniques, relationnelles, managériales et collectives.

PROGRAMME 1^{re} ANNÉE - M1

> FONDAMENTAUX

Gestion de projet

- Décrypter un appel d'offres, analyser la problématique et rédiger l'A.O.

Management

- Management d'équipe
- Management du projet, du changement
- Mise en place d'un Plan de Reprise d'Activité, gestion des risques
- Management de la qualité
- Droit informatique

> COMPÉTENCES TRANSVERSES ET SOFTSKILLS

- Personal branding
- Créativité et innovation
- Anglais
- Communication orale et gestion de crise
- Green IT
- Projet Voltaire

> PRODUCT OWNER

Product Owner - Initiation

- Stratégie d'entreprise - Démarche d'analyse stratégique
- Marketing des services - Catalogues des offres SI
- Méthode SCRUM
- Savoir vulgariser les besoins exprimés à tous les intervenants des projets
- Définition du Product backlog - PB
- Gestion de la Supply Chain
- Transférer les bonnes pratiques aux équipes - Méthode Test and Learn

> PROJET PROFESSIONNEL

Étude de cas pratique - Hackathon

- Travailler sur un projet fourni par un professionnel du secteur

PROGRAMME 2^e ANNÉE - M2

> FONDAMENTAUX

Management des Systèmes d'Information

- Stratégie et management du SI, définition des budgets
- Prise de recul et vision pluridisciplinaire d'un manager de SI
- Analyse critique sur le déroulement du projet, bilan de fin de projet, analyse chiffrée
- Validation et approfondissement des objectifs de base d'un projet technique

> COMPÉTENCES TRANSVERSES ET SOFTSKILLS

- Anglais - TOEIC (score minimum non obligatoire)
- Green IT
- Développement personnel
- Management de l'innovation : favoriser et soutenir l'innovation de ses équipes
- Projet Voltaire
- RSE

> PRODUCT OWNER

Product Owner - Perfectionnement

- Pilotage de la qualité du projet, gestion des processus et des indicateurs
- Stratégie commerciale - Veille sur les opportunités
- Création de Users Stories - Gestion des scénarios
- Politique d'investissement
- Analyse financière et budgétaire
- Gestion d'un ERP avec SAP
- Rédaction d'un appel d'offre
- Définition avancée du recettage d'un projet (VABF, VSR)

> PROJET PROFESSIONNEL

Étude de cas pratique - Hackathon

- Travailler sur un projet fourni par un professionnel du secteur

> CERTIFICATIONS ET TECHNOLOGIES ENSEIGNÉES

Les certifications sont incluses dans le programme pour vous permettre de témoigner de vos compétences et expertises auprès des recruteurs.



Sacha

Alternant en Mastère Product Owner

« Sup de Vinci m'a permis de me développer aussi bien professionnellement que personnellement. J'ai beaucoup appris grâce aux intervenants qui sont là pour nous. L'école m'a aussi permis de trouver une entreprise au siège de La Poste. Elle nous accompagne tout au long du parcours et nous aide à travailler dans les meilleures conditions possibles. »

Une école du Groupe SDV Éducation

Paris - Association SUP DE VINCI - SIREN 409 554 359
Rennes - SDV-ISI-RENNES - SIREN 894 112 051
Bordeaux - SDV-ISI-BORDEAUX - SIREN 902 890 748